

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ  
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ИРКУТСКОГО РАЙОННОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«БОЛЬШЕГОЛОУСТНЕНСКАЯ  
ОСНОВНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»

---

664515, Иркутская область, Иркутский район,  
п. Большое Голоустное, ул. Кирова, д. 54,  
раб. тел.: 8 (3952)43-56-10,  
e-mail: bgoloustnoe.shkola@mail.ru,  
сайт: <https://sh-bolshegoloustnenskaya-r138.gosweb.gosuslugi.ru>

Справка  
о проведенной профилактической игре Класс#ВместеДружба

Согласно плану работы по реализации проекта «Новое школьное пространство» на 2024-2025 учебный год для обучающихся 1-4, 5-9 классов была проведена профилактическая игра «Класс#ВместеДружба».

**Название:** профилактическая игра «Класс#ВместеДружба».

**Дата проведения:** 05.12.2024 года для обучающихся 5-9 классов, 06.12.2024 года для обучающихся 1-4 классов.

**Ответственный:** классные руководители 1-4, 5-9 классов.

**Цель мероприятия:** создание психолого-педагогических условий для сохранения физического и психического здоровья обучающихся.

**Задачи:**

- развитие у обучающихся нравственной позиции неприятия жестокости и насилия в отношении другого человека;
- развитие у обучающихся навыков сотрудничества;
- развитие у обучающихся навыков конструктивного решения конфликтов;
- развитие навыков критического мышления при анализе, поступающей информации;
- формирование навыков обращения и принятия профессиональной помощи в сложных жизненных ситуациях.

**Форма проведения:** квест-игра.

**Предмет (направление):** духовно-нравственное направление.

**Охват детей:** 1-4 классы (20 человек), 5-9 классы (30 человек).

**Этапы (названия или краткое содержание):** В качестве ведущих на локациях были привлечены родители (законные представители) обучающихся. На каждой локации два ведущих: классный руководитель и родитель. Ведущие участвовали в подготовке информационного, наглядного материала, познакомились с методическим содержанием локаций.

Участникам квеста необходимо было пройти пять локаций:

- Локация №1 #КтоЯ
- Локация №2 #БудьВКонтакте
- Локация №3 #ОбщееДело
- Локация №4 #ИнфоФильтр
- Локация №5 #ТыНеОдин

Озвучили легенду игры. Каждой команде был выдан маршрутизатор для прохождения локаций.

Задача Локации №1 #КтоЯ: помочь детям лучше узнать друг друга, обратить внимание на особенности каждого и прийти к осознанию, что в коллективе важен каждый. Ребята проходили станции: «Угадай мелодию», «Где логика?», «Если бы я был Творцом», «Эрудит», «Дальше всех!», «Десятка!», «СТАРТ». Каждый ученик не только смог раскрыться, проявить свои способности, но и не потерял уверенность в себе, сохранил позитивный настрой.

Задача Локации № 2 #БудьВКонтакте: развитие у обучающихся навыков общения и конструктивного решения конфликтов. Выполнили испытания:

- Упражнение «Счет до 10»
- Упражнение «Ковер мира»
- Командная работа - составление итогового правила.

Это упражнение направлены на командное взаимодействие, на умение слушать друг друга, уступать, двигаться к общей цели, быть терпимыми.

Задача Локации №3 #ОбщееДело: развивать умение работать в команде при выполнении общей задачи; развивать навыки анализа, обобщения и представления продуктов жизнедеятельности класса. Участники команды создали постер класса, представали свою работу, выработали правило необходимое при совместной деятельности.

Задача Локации №4 #ИнфоФильтр Задачи: сформировать навыки правильного, безопасного поведения в сети Интернет, актуализировать знания детей о защите своих персональных данных, о защите от вирусов, о правилах поведения в Интернете.

Задача Локации №5 #ТыНеОдин: сформировать у обучающихся представление о необходимости обращения за помощью ко взрослым в ситуации возможного буллинга; мотивировать детей обращаться на телефоны доверия в трудных жизненных ситуациях; составить памятку по теме «Куда я могу обратиться за помощью».

Выводы по локации: Важно помнить, что ты не один! Обратиться за помощью в трудной ситуации - не значит проявить слабость. Обратиться за помощью в трудной ситуации - это шаг взрослого, сильного человека.

Команды (по принципу пазлов) собирают кристаллы в соответствии с цветом, размещают их на ЩИТе, тем самым активируют ШИТ - «ИММУНИТЕТ» школы от «вирусов». Плакат, сделанный участниками квеста, хранится на стенде. Ежедневный визуальный эффект продлит воспоминания и знания о квесте и его теме. Это послужит дополнительным профилактическим эффектом.

**Выводы:** Команды ребят прошли ВСЕ испытания и смогли определить, какое же правило является неотъемлемой частью СПЛОЧЕННОСТИ и УСПЕХА команд! И поняли, что действительно: "СИЛА КОМАНДЫ В ТАЛАНТЕ, ВОЗМОЖНОСТЯХ И УСПЕХЕ КАЖДОГО ИЗ НАС!" В итоге игры каждая команда класса выделила для себя главные слова: командная работа, сотрудничество, взаимопомощь, доверие.

Заместитель директора по УВР:



О. С. Обоева